Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверсог инжењерства

Пројекат Giftery

Спецификација сценарија употребе функционалности

Одјављивање пријављеног корисника

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 29.03.2020 | 1.0 | Иницијална верзија | Симона Денић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

1. **Увод**
   1. Резиме4
   2. Намена и циљне групе4
   3. Референце4
   4. Отворена питања............................................................................................................................4
2. **Сценарио регистрације новог корисника**
   1. Кратак опис5
   2. Ток догађаја5
   3. Посебни захтеви6
   4. Предуслови6
   5. Последице6
3. Увод
   1. Резимe

Дефинисање спецификације сценарија употребе одјављивање пријављеног корисника, са примерима одговарајућих html и css страница.

* 1. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен свим члановима тима који се баве развојем, тестирањем и одржавањем ове апликације.

* 1. Референце
* Интернет страница предмета [ПСИ](http://si3psi.etf.rs)
* Израда ССУ и прототип апликације
* Пример ССУ документа
  1. Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Редни број** | **Опис** | **Решење** |
| 1. | Уколико се одјављује купац, да ли сачувати стање његове корпе уколико она није била празна? |  |
|  |  |  |

1. Сценарио одјављивања пријављеног корисника
   1. Кратак опис

Корисник кликом на опцију у менију „Одјави се“ има могућност одјаве са система након потврде ове акције. Уколико се корисник успешно одјави, пребацује се у режим госта система и укуидају му се све привилегије које

* 1. Ток догађаја
     1. Главни сценарио успешне одјаве са система

1. Корисник притиска дугме за одјаву из система.
2. Кориснику се појављује дијалог у ком потврђује одјаву из система.
3. Корисник је успешно одјављен са система.
4. Корисник се прослеђује на почетну страницу у улози госта система.
   * 1. Неуспешна одјава проузрокована корисничким уносом
5. Корисник притиска дугме за одјаву из система Притиска дугме за регистрацију
6. Кориснику се појављује дијалог у ком он не потврђује одјаву из система.
7. Корисник остаје улогован у систем без мењања претходног стања.
   1. Посебни захтеви

Нема.

* 1. Предуслови

Потербно је да је корисник система већ улогован и да му је видљиво дугме за одјаву у оквиру менија коју он може изабрати.

* 1. Последице

**Нема.**